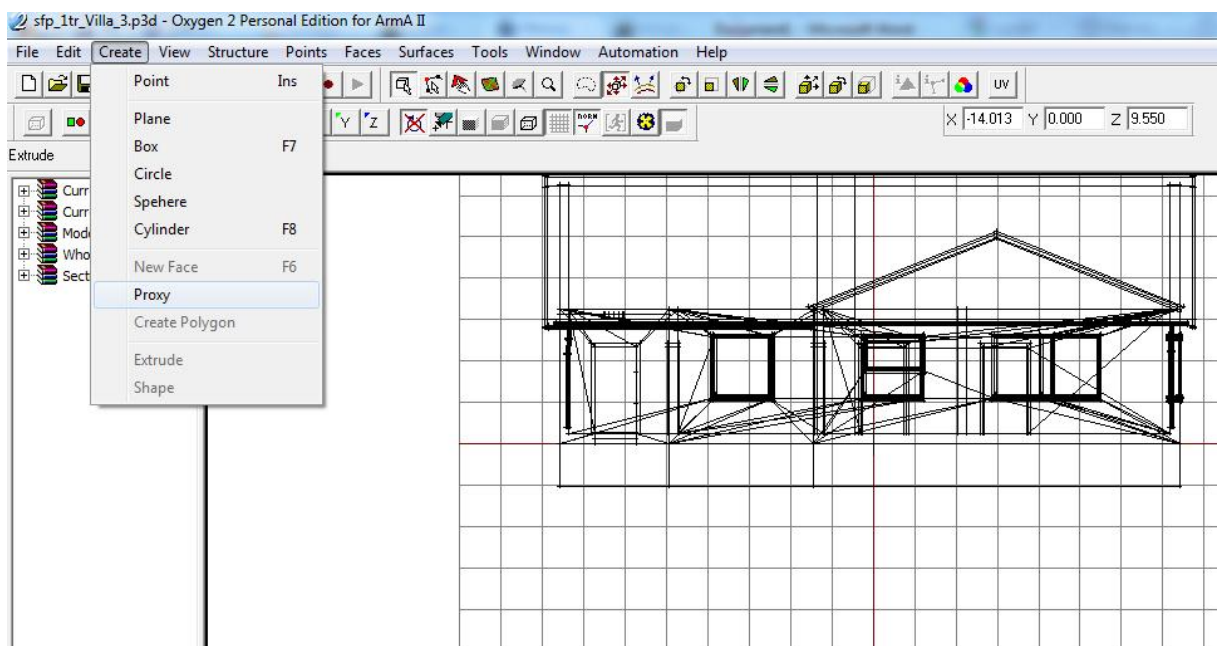


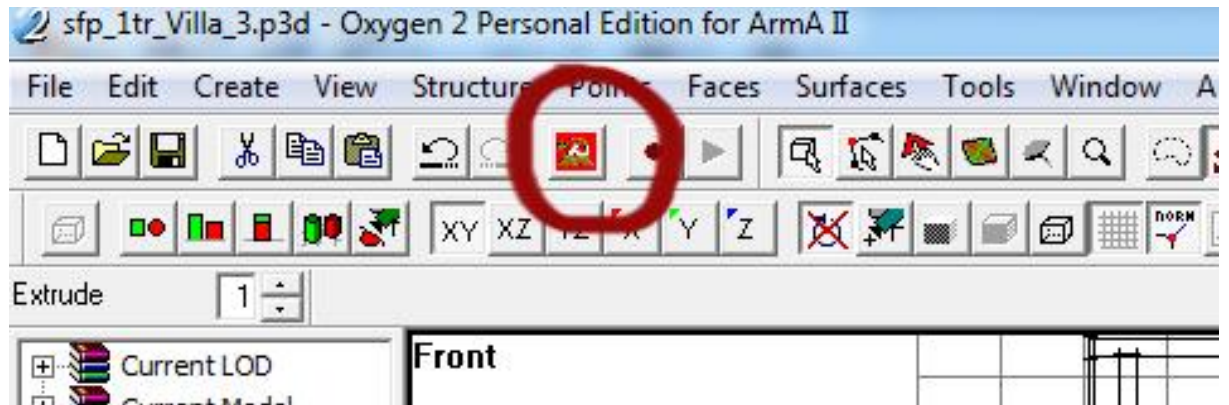
Guide för möblera hus

- 1) Tanka all nödvändig programvara här. (Behöver inte installera visitor)
http://community.bistudio.com/wiki/BI_Tools_2
- 2) För kunna se möblerna krävs det att packa upp bis modeller. Det jag redan förberett.
<http://granq.se/files/buildings.rar>
- 3) Packa upp i din p:\ disk som du bör ha. Viktigt att blir rätt sökväg. Korrekt sökväg är:
P:\CA\buildings\furniture\ammobednaX.p3d
- 4) Tanka ned sfp_objects.
http://granq.se/files/sfp_objects.rar
- 5) Se till att sökvägen blir:
P:\sfp_objects\houses
- 6) Starta oxygen, öppna ett utav husen i:
P:\sfp_objects\houses
- 7) Skriv på forumet vilket hus (namn på filen) du arbeta med, så inte folk gör på samma.
http://anrop.se/forum/viewthread.php?thread_id=1124
- 8) Skapa en ny proxy. Se bild.



9) Leta upp något spännande i
P:\CA\buildings\furniture

10) Starta bulldozer och titta, tyvärr får man chansa sig fram.



11) Justera så möbeln hamnar på rätt plats.